

REGRAS CONCURSO COSPLAY

1. REGRAS GERAIS

1.1. O concurso de cosplay será realizado no evento COC Comics 2018 no dia 25 de novembro de 2018.

1.2. O concurso é aberto para pessoas de todas as idades presentes no evento.

1.2.1. É vetada a participação de membros da comissão organizadora, coordenadores e staffs do evento, sendo permitida a participação de convidados que não estejam competindo.

1.3. O mesmo será assistido por pessoas de todas as idades, sendo crianças e adultos. Por isso, é exigido do participante bom senso para a definição de sua apresentação. Não será aceito no evento cosplays que simulem ferimentos graves, sangue, nem sexualizados (ressaltando partes íntimas, nádegas, roupas mínimas, traje de banho ou roupas íntimas).

1.4. Ofensas (palavrões), apelo sexual, apologia a qualquer tipo de droga ou racismo são considerados pelos juízes como critério para a desclassificação do participante.

1.5. Em caso de apresentações que firam as disposições criminais, como atentados ao pudor e aliciamento de menores, os mesmos ou seus responsáveis legais responderão criminalmente por seus atos.

1.6. É terminantemente proibido o porte de explosivos, pirotecnia, bombas de fumaça ou que produzam barulho, armas de fogo (mesmo descarregadas) ou armas brancas com fio. Apenas objetos que não representem perigo para os presentes no evento serão permitidos. O porte deste tipo de objeto dará ao evento a autoridade da barrar o visitante na entrada e recolher o mesmo ao guarda-volumes, tendo o visitante o direito de retirá-lo no final do evento.

1.6.1. Caso o participante for utilizar um objeto barrado em sua apresentação, deverá avisar no ato de sua inscrição para que a arma seja retirada pela coordenação do evento durante o período do concurso e após será devolvido para o guarda-volumes.

1.7. O evento tem o direito de uso de todas as imagens, áudio e textos relacionados ao Concurso Cosplay, podendo ser utilizados na forma de propaganda, como anúncios em jornais, revistas e outras formas de mídia ou produções secundárias (como DVD's e conteúdos em páginas web). Esta regra vale para antes, durante e após a realização do concurso, e inclui qualquer outra promoção do evento em mídias parceiras como: sites, revistas, jornais, programas de TV entre outros. Sendo assim o participante desde já cede seus direitos de imagem mencionado anteriormente ao evento sede sem qualquer tipo de compensação financeira.

2. INSCRIÇÃO

2.1. A inscrição deve ser feita pelo próprio participante não sendo permitida sua inscrição por terceiros ao lado do palco principal uma hora antes do concurso e terá duração de 30 minutos sendo encerrada após esse período.

2.2. Os cosplayers devem se reunir 30 (trinta) minutos antes do concurso, ao lado do palco. Os participantes serão organizados em fila pelo Organizador Cosplay e deverão manter-se nela até o momento de sua apresentação. Caso saiam do local estipulado pelo responsável, sem nenhuma justificativa ou permissão, serão desclassificados.

2.3 O participante poderá de forma opcional levar um áudio para compor sua apresentação. O arquivo deverá respeitar o tempo limite de apresentação e estar em formato MP3 em um PENDRIVE contendo apenas o áudio a ser utilizado. Este deverá ser entregue no momento da inscrição.

2.4 O participante também poderá entregar no ato da inscrição, material impresso com imagens do personagem original de seu cosplay para comparação na hora da apuração. O uso desse recurso não é obrigatório, mas extremamente recomendado para uma apuração mais justa e precisa, e caso algum dos juízes não conheça o personagem original.

2.5. Ao assinar sua inscrição, o participante declara que está de pleno acordo com as regras do concurso.

2.6. O participante, no momento da inscrição, cede os direitos sobre sua imagem e nome para utilização do Evento, em suas mídias e matérias relacionadas.

3. APRESENTAÇÃO

3.1. O participante individual tem até um minuto e trinta segundos para sua apresentação. Não há tempo mínimo.

3.2. São considerados válidos cosplays de personagens originados em qualquer tipo de mídia desenhada, filmada ou escrita.

3.3. O cosplayer será identificado com uma etiqueta adesiva, com seu respectivo número de inscrição, que irá ser fixada no cosplay e deverá ser mantida em local visível, para ajudar sua identificação na bancada de jurados.

3.4. O participante que não estiver presente quando chegar sua vez será imediatamente desclassificado, não podendo realizar sua apresentação no final das apresentações dos participantes que respeitaram sua ordem.

3.5. A interação com a plateia e os apresentadores do concurso é proibida.

3.6. É proibido pular do palco ou atirar objetos para fora dele.

3.7. É proibido o uso de qualquer banner ou faixa durante a apresentação de cosplay no palco divulgando algum site ou empresa.

4. JULGAMENTO

4.1. As notas serão dadas pelos juízes e a média entre eles será a nota final. A bancada será composta por 5 (cinco) juízes.

4.2. Os quesitos de julgamento para apresentação são: “performance”, “originalidade” e “fidelidade”.

4.3. Os juízes e apresentadores do concurso de cosplay são escolhidos pela coordenação do concurso e aprovados pela coordenação de palco.

5. PREMIAÇÃO

Serão premiados os cosplayers nas seguintes categorias:

1º lugar geral (campeão absoluto com as melhores pontuações abrangendo todos os quesitos).

1º lugar performance.

1º lugar originalidade.

1º lugar fidelidade

6. OBSERVAÇÕES FINAIS

6.1. Todos os participantes serão julgados por um corpo de jurados, cujas notas serão consideradas plenas e também inquestionáveis.

6.2. As regras aqui contidas podem ser alteradas pelos membros da Organização do Evento, mas toda e qualquer mudança será previamente informada aos participantes.